#include <graphics.h>

#include <conio.h>

int main() {

    int gdriver = DETECT, gmode;

    initgraph(&gdriver, &gmode, "c:\\turboc3\\bgi");

    // Draw Line

    line(250, 200, 350, 350);

    // Draw Circle

    setfillstyle(SOLID\_FILL, GREEN);

    circle(140, 150, 80);

    floodfill(140, 150, WHITE);

    // Draw Rectangle

    setfillstyle(SOLID\_FILL, RED);

    rectangle(400, 100, 600, 200);

    floodfill(401, 101, WHITE);

    // Draw Triangle

    setfillstyle(SOLID\_FILL, BLUE);

    line(140, 290, 50, 450);

    line(140, 290, 230, 450);

    line(50, 450, 230, 450);

    floodfill(141, 300, WHITE);

    // Draw Square

    setfillstyle(SOLID\_FILL, YELLOW);

    rectangle(400, 300, 550, 450);

    floodfill(401, 310, WHITE);

    getch();

    closegraph();

    return 0;

}